

---

## EXERCÍCIO 01-CRIANDO UMA LISTA E ADICIONANDO ELEMENTOS

---

Crie uma lista de inteiros e adicione nesta lista os valores: 24, 32, 11, 50 e 89.

---

## EXERCÍCIO 02-PERCORRENDO UMA LISTA

---

Usando uma estrutura de repetição **for**, percorra cada elemento da lista e faça a impressão de cada um deles no Console.

---

## EXERCÍCIO 03-PERCORRENDO UMA LISTA E OBSERVANDO SEUS ÍNDICES

---

Usando uma estrutura de repetição **for**, percorra cada elemento da lista e faça a impressão de seus índices e de seus valores. É esperado que você imprima no Console o seguinte:

```
0 -> 24
1 -> 32
2 -> 11
3 -> 50
4 -> 89
```

---

## EXERCÍCIO 04-PERCORRENDO UMA LISTA DE TRÁS PARA FRENTE

---

Faça o que foi pedido no exercício anterior, mas imprima os elementos na ordem reversa. É esperado que você imprima no Console:

```
4 -> 89
3 -> 50
2 -> 11
1 -> 32
0 -> 24
```

---



---

## EXERCÍCIO 05-LENDO OS ELEMENTOS E REALIZANDO CÁLCULOS

---

Calcule e imprima a média dos elementos armazenados na lista.

---

## EXERCÍCIO 06-LENDO OS ELEMENTOS E DETERMINANDO O MENOR

---

Encontre e imprima no Console o menor valor da lista.

---

## EXERCÍCIO 07-INSERINDO ELEMENTOS ENQUANTO O USUÁRIO QUISER

---

Crie uma nova lista vazia de nomes (string). Seu programa deve perguntar para o usuário se ele deseja inserir um novo nome na lista. Se “sim” for respondido, insira um novo nome dentro da lista e pergunte novamente. Quando o usuário responder “não”, seu programa deve imprimir todos os elementos que foram armazenados na lista e indicar a quantidade de nomes registrados.

---

## EXERCÍCIO 08-PROCURANDO POR UM ELEMENTO NO VETOR

---

Considere o vetor de nomes do exercício anterior. Solicite ao usuário para entrar com um nome qualquer. Seu programa deve percorrer o vetor e verificar se o nome dado existe no vetor. Se sim, imprima “Registro encontrado!”, caso contrário, imprima “Registro NÃO encontrado!”.

---

## EXERCÍCIO 09-TRABALHANDO COM MAIS DE UMA LISTA

---

Escreva um programa que cria duas listas de inteiros, listaA e listaB. Preencha essas listas com 4 valores cada. Depois de criadas e preenchidas, gere uma terceira lista formada pela diferença das duas listas lidas. Por exemplo, se listaA = {4, 2, 1, 5} e listaB = {2, 2, 0, 4}, então você deve gerar uma listaC = {2, 0, 1, 1}. Percorra e imprima os valores da listaC.

---

## EXERCÍCIO 10-QUANTIDADE DE ELEMENTOS NA LISTA

---

Escreva um programa que adicione em uma lista todos os números múltiplos de 5 entre 0 e 4999. Imprima na tela a quantidade de elementos que essa lista contém.

